



10年口碑积累，成功培养50000多名研发工程师，铸就专业品牌形象

华清远见的企业理念是不仅要良心教育、做专业教育，更要做受人尊敬的职业教育。

《ARM 系列处理器应用技术完全手册》

作者：华清远见

专业始于专注 卓识源于远见

第 8 章 跳转指令

本章目标

跳转 (B) 和跳转连接 (BL) 指令是改变指令执行顺序的标准方式。ARM 一般按照字地址顺序执行指令，必要时使用条件执行跳过某段指令。只要程序必须偏离顺序执行，就要使用控制流指令来修改程序计数器。尽管在特定情况下还有其他几种方式实现这个目的，但转移和转移连接指令是标准的方式。

专业始于专注 卓识源于远见

跳转指令改变程序的执行流程或者调用子程序。这种指令使得一个程序可以使用子程序、if-then-else 结构以及循环。执行流程的改变迫使程序计数器 PC 指向一个新的地址，ARMv5 架构指令集包含的跳转指令如表 8.1 所示。

表 8.1 ARMv5 架构跳转指令

助记符	说 明	操 作
B	跳转指令	$pc \leftarrow label$
BL	带返回的连接跳转	$pc \leftarrow label (lr \leftarrow BL \text{ 后面的第一条指令})$
BX	跳转并切换状态	$pc \leftarrow Rm \& 0xffffffe, T \leftarrow Rm \& 1$
BLX	带返回的跳转并切换状态	$pc \leftarrow label, T \leftarrow 1$ $pc \leftarrow Rm \& 0xffffffe, T \leftarrow Rm \& 1$ $lr \leftarrow BL \text{ 后面的第一条指令}$

另一种实现指令跳转的方式是通过直接向 PC 寄存器中写入目标地址值，实现在 4GB 地址空间中任意跳转，这种跳转指令又被称为长跳转。如果在长跳转指令之前使用“MOV LR”或“MOV PC”等指令，可以保存将来返回的地址值，也就实现了在 4GB 的地址空间中的子程序调用。

在 ARMv5 以前的版本中，传送到 PC 寄存器中的目标地址值的低两位 bits[1:0] 被忽略，跳转指令只能在 ARM 指令集中执行，即程序不能从 ARM 状态切换到 Thumb 状态。在非 T 系列版本 5 的 ARM 体系不含 Thumb 指令，当程序试图切换到 Thumb 状态时，将产生未定义指令异常中断。

在 ARMv5 以后的版本中，有两种类型的带连接的跳转切换指令（BLX），叙述如下。

(1) 形式如“BLX <Rm>”，它是一种类似于带寄存器 Rm 的 BX 指令。指令执行 BX 操作，同时将返回地址放到 LR 寄存器中。这种形式的带状态切换的跳转连接指令，方便了 ARM/Thumb 互交的子程序调用。

(2) 另一种类型的 BLX 指令类似于 BL 指令，指令使程序跳转到指定地址，并将返回地址保存到 LR 寄存器中，该指令能够实现 32MB 地址空间的跳转。与 BL 指令的不同之处在于它返回到 Thumb 状态，而不是 ARM 状态。

8.1 跳转指令 B 及带连接的跳转指令 BL

1. 指令编码格式

跳转指令 B 使程序跳转到指定的地址执行程序。带连接的跳转指令 BL 将下一条指令的地址拷贝到 r14（即返回地址连接寄存器 LR）寄存器中，然后跳转到指定地址运行程序。需要注意的是，这两条指令和目标地址处的指令都要属于 ARM 指令集。两条指令都可以根据 CPSR 中的条件标志位的值决定指令是否执行。指令的编码格式如图 8.1 所示。

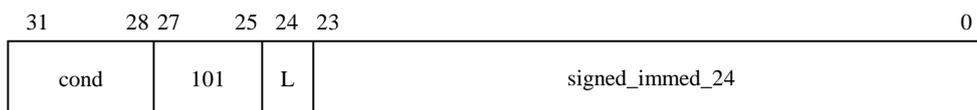


图 8.1 B&BL 指令编码格式

2. 指令的语法格式

$B\{L\}\{\langle cond \rangle\} \langle target_address \rangle$

① <cond>

为指令编码中的条件域。它指示指令在什么条件下执行。当<cond>忽略时，指令为无条件执行（cond=AL（Alway））。

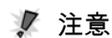
② L

L 位（bit[24]）=1，指令存储返回地址到 LR；L 位（bit[24]）=0，指令仅实现跳转，不保存返回指令。

③ <target_addrss>

指令跳转的目标地址。指令通过下面的方法计算目标地址。

- 将 24 位的立即数符号扩展为 32 位。
- 将扩展后的 32 位立即数左移两位。
- 将得到的值加到 PC 寄存器中，即得到跳转的目标地址。



注意

由于以上原因，B 和 BL 指令只能实现 ±32MB 空间的跳转。

3. 指令操作的伪代码

指令操作的伪代码如下程序段所示。

```

If conditionPassed{cond} then
    If L==1 then
        LR = address of the instruction after the branch instruftion
        PC = PC + (SignExtend(signed_immed_24)<<2)
    
```

4. 指令的使用

BL 指令用于实现子程序调用。子程序的返回可以通过将 LR 寄存器的值复制到 PC 寄存器来实现。下面三种指令可以实现子程序返回。

- BX r14（如果体系结构支持 BX 指令）。
- MOV PC, r14。
- 当子程序在入口处使用了压栈指令：

```
STMFD r13!, {<registers>, r14},
```

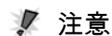
可以使用指令。

```
LDMFD r13!, {<registers>, PC}
```

将子程序返回地址放入 PC 中。

ARM 汇编器通过以下步骤计算指令编码中的 signed_immed_24。

- （1）将 PC 寄存器的值作为本跳转指令的基地址值。
- （2）从跳转的目标地址中减去上面所说的跳转的基地址，生成字节偏移量。由于 ARM 指令是字对齐的，该字节偏移量为 4 的倍数。
- （3）当上面生成的字节偏移量超过 -33554432~+33554430 时，不同的汇编器使用不同的代码产生策略。
- （4）否则，将指令编码字中的 signed_immed_24 设置成上述字节偏移量的 bits[25:2]。



注意

在一些 RISC 体系结构的处理器中，存在延时跳转（delayed branch）模式，即在程序执行跳转指令跳转到目标地址之前，程序会执行跳转指令之后的指令。但在 ARM 体系中，没有这种延时跳转机制。

5. 指令举例

(1) 程序跳转到 LABEL 标号处。

```
B LABEL ;
ADD r1, r2, #4
ADD r3, r2, #8
SUB r3, r3, r1
LABEL
SUB r1, r2, #8
```

(2) 跳转到绝对地址 0x1234 处。

```
B 0x1234
```

(3) 跳转到子程序 func 处执行，同时将当前 PC 值保存到 LR 中。

```
BL func
```

(4) 条件跳转：当 CPSR 寄存器中的 C 条件标志位为 1 时，程序跳转到标号 LABEL 处执行。

```
BCC LABEL
```

(5) 通过跳转指令建立一个无限循环。

```
LOOP
ADD r1, r2, #4
ADD r3, r2, #8
SUB r3, r3, r1
B LOOP
```

(6) 通过使用跳转使程序体循环 10 次。

```
MOV r0, #10
LOOP
SUBS r0, #1
BNE LOOP
```

(7) 条件子程序调用示例。

```
.....
CMP r0, #5 ;如果 r0<5
BLLT SUB1 ;则调用
BLGE SUB2 ;否则调用 SUB2
```

只有 SUB1 不改变条件码，本例才能正确执行，因为如果 BLLT 执行了转移，将返回到 BLGE

注意 指令。如果条件码被 SUB1 子程序改变，则 SUB2 可能又会被执行，从而达不到指令的预期效果。

8.2 带状态切换的跳转指令 BX

1. 指令编码格式

带状态切换的跳转指令 BX 使程序跳转到指令中指定的参数 Rm 指定的地址执行程序，Rm 的第 0 位拷贝到 CPSR 中 T 位，位[31:1]移入 PC。若 Rm 的 bit[0]为 1，则跳转时自动将 CPSR 中的标志位 T 置位，即把目标地址的代码解释为 Thumb 代码；若 Rm 的位 bit[0]为 0，则跳转时自动将 CPSR 中的标志位 T 复位，即把目标地址代码解释为 ARM 代码。

指令的编码格式如图 8.2 所示。

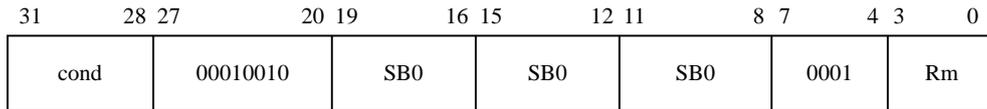


图 8.2 BX 指令编码格式

2. 指令的语法格式

```
BX{<cond>} <Rm>
```

① <cond>

为指令编码中的条件域。它指示指令在什么条件下执行。当<cond>忽略时，指令为无条件执行（cond=AL（Always））。

② <Rm>

包含跳转指令的目标地址。如果 Rm 的 bit[0]=0，目标地址处指令为 ARM 指令；如果 Rm 的 bit[0]=1，目标地址处指令为 Thumb 指令。

3. 指令操作的伪代码

指令操作的伪代码如下程序段所示。

```
If conditionPassed{cond} then
    T Flag=Rm[0]
    PC = Rm AND 0xffffffffe
```

4. 指令的使用

- 当 Rm[1:0]=0b10 时，指令的执行结果不可预知。因为在 ARM 状态下，指令是 4 字节对齐的。
- PC 可以作为 Rm 寄存器使用，但这种用法不推荐使用。当 PC 作为<Rm>使用时，指令“BX PC”将程序跳转到当前指令下面第二条指令处执行。虽然这样跳转可以实现，但最好使用下面的指令完成这种跳转。

```
MOV PC, PC
```

或，

```
ADD PC, PC, #0
```

5. 指令举例

(1) 转移到 r0 中的地址，如果 r0[0]=1，则进入 Thumb 状态。

```
BX r0;
```

(2) 跳转到 r0 指定的地址，并根据 r0 的最低位来切换处理器状态。

```
ADRL r0, ThumbFun+1 ;
BX r0;
```

8.3 带状态切换的连接跳转指令 BLX (1)

1. 指令编码格式

带连接和状态切换的跳转指令 **BLX** (Branch with Link Exchange) 使用标号, 用于使程序跳转到 Thumb 状态或从 Thumb 状态返回。该指令为无条件执行指令, 并用分支寄存器的最低位来更新 CPSR 中的 T 位, 将返回地址写入到连接寄存器 LR 中。

指令编码格式如图 8.3 所示。

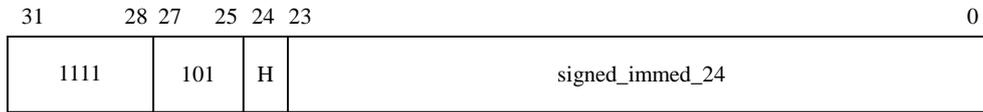


图 8.3 BLX(1)指令编码格式

2. 语法规式

```
BLX <target_add>
```

其中, <target_add>为指令的跳转目标地址。该地址根据以下规则计算。

- ① 将指令中指定的 24 位偏移量进行符号扩展, 形成 32 位立即数。
- ② 将结果左移两位。
- ③ 位 H (bit[24]) 加到结果地址的第一位 (bit[1])。
- ④ 将结果累加进程序计数器 PC 中。

计算偏移量的工作一般由 ARM 汇编器来完成。这种形式的跳转指令只能实现 ±32MB 空间的跳转。

左移两位形成字偏移量, 然后将其累加进程序计数器 PC 中。这时, 程序计数器的内容为 BX 指令地址加 8 字节。位 H (bit[24]) 也加到结果地址的第一位 (bit[1]), 使目标地址成为半字地址, 以执行接下来的 Thumb 指令。计算偏移量的工作一般由 ARM 汇编器来完成。这种形式的跳转指令只能实现 ±32MB 空间的跳转。

3. 指令操作的伪代码

指令操作的伪代码如下程序段所示。

第一种格式 BLX 指令。

```
LR=address of the instruction after the BLX instruction
T Flag=1
PC=PC + PC = PC + (SignExtend(signed_immed_24)<<2) + (H<<1)
```

4. 指令的使用

- 从 Thumb 状态返回到 ARM 状态, 使用 BX 指令。

```
BX r14
```

- 可以在子程序的入口和出口增加栈操作指令。

```
PUSH {<registers>, r14}
... ..
POP {<registers>, PC}
```

8.4 带状态切换的连接跳转指令 BLX (2)

1. 指令编码格式

带连接和状态切换的跳转指令 BLX (Branch with Link Exchange) 使用一个寄存器中的绝对地址, 用于使程序跳转到 Thumb 状态或从 Thumb 状态返回。该指令用分支寄存器的最低位来更新 CPSR 中的 T 位, 将返回地址写入到连接寄存器 LR 中。

指令编码格式如图 8.4 所示。

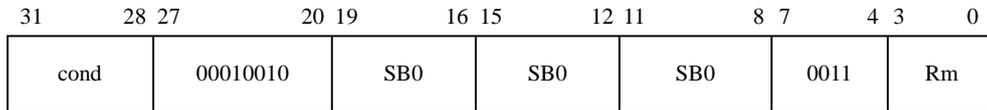


图 8.4 BLX(2)指令编码格式

2. 语法格式

```
BLX{<cond>} <Rm>
```

① <cond>

为指令编码中的条件域。它指示指令在什么条件下执行。当<cond>忽略时, 指令为无条件执行 (cond=AL (Always))。

② <Rm>

寄存器 Rm 指定转移目标, Rm 的第 0 位拷贝到 CPSR 中的 T 位, bit[31:0]移入 PC。

- 如果 Rm 的 bit[0]=1, 则跳转时自动将 CPSR 中的标志位 T 置位, 即把目标地址的代码解释为 Thumb 代码。
- 如果 Rm 的 bit[0]=0, 则跳转时自动将 CPSR 中的标志位 T 复位, 即把目标地址代码解释为 ARM 代码。

3. 指令操作的伪代码

指令操作的伪代码如下程序段所示。

```
If ConditionPass{cond} then
    LR = address of the instruction after the branch instruction
    T Flag=Rm[0]
    PC=Rm AND 0xffffffe
```

注意

在这种情况下, 如果 Rm 的 bit[1:0]=0b10, 指令的执行结果不可预知, 因为这将导致在 ARM 状态下非对齐的字访问。

4. 指令举例

调用 Thumb 子程序。

```
CODE32                ;ARM 代码
.....
BLX    TSUB            ;调用 Thumb 子程序
.....
CODE16                ;Thumb 代码开始
TSUB
```

.....
BX r14 ;返回 ARM 状态

- 注意**
- (1) 一些不支持 Thumb 指令集的 ARM 处理器将捕获这些指令，允许软件仿真 Thumb 指令。
 - (2) 只有实现 ARMv5 版本以上的处理器支持 BLX 指令的两种格式。

联系方式

集团官网: www.hqyj.com 嵌入式学院: www.embedu.org 移动互联网学院: www.3g-edu.org

企业学院: www.farsight.com.cn 物联网学院: www.topsight.cn 研发中心: dev.hqyj.com

集团总部地址: 北京市海淀区西三旗悦秀路北京明园大学校内 华清远见教育集团

北京地址: 北京市海淀区西三旗悦秀路北京明园大学校区, 电话: 010-82600386/5

上海地址: 上海市徐汇区漕溪路银海大厦 A 座 8 层, 电话: 021-54485127

深圳地址: 深圳市龙华新区人民北路美丽 AAA 大厦 15 层, 电话: 0755-22193762

成都地址: 成都市武侯区科华北路 99 号科华大厦 6 层, 电话: 028-85405115

南京地址: 南京市白下区汉中路 185 号鸿运大厦 10 层, 电话: 025-86551900

武汉地址: 武汉市工程大学卓刀泉校区科技孵化器大楼 8 层, 电话: 027-87804688

西安地址: 西安市高新区高新一路 12 号创业大厦 D3 楼 5 层, 电话: 029-68785218