

The success's road

嵌入式OS的选择与开发

华清远见.孙天泽 2007/9/19



主要内容

❷嵌入式系统开发与桌面开发

❷嵌入式操作系统系统比较

❷操作系统实时性的主要指标





嵌入式系统产品举例







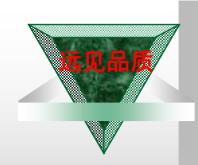












嵌入式系统定义

- ∨ 指非 PC 系统, 具备计算机功能, 不称之为计算 机的设备或器材;
- ▼嵌入式系统是以应用为中心,以计算机技术为基础,并且软硬件可裁剪,适用于应用系统对功能、可靠性、成本、体积、功耗有严格要求的专用计算机系统。





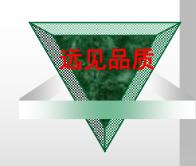
嵌入式系统的广泛应用

- V工业控制
- ∨医疗设备
- V仪器仪表
- ∨军工产品
- v汽车电子
- ▼电信应用
- ∨互联网
- V安防系统



无线 手机 PDA 机顶盒 家庭网关 互联网 汽车 游戏 视频



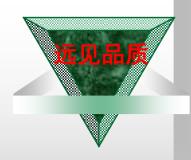


嵌入式系统分类

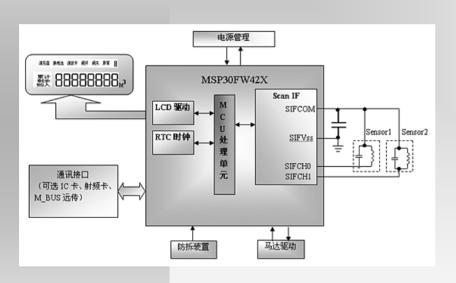
- ∨按表现形式及使用硬件种类:

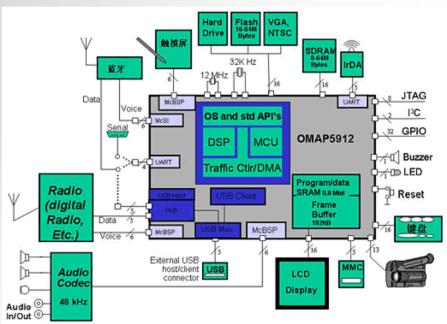
 - ❷系统中使用某个核心模块的嵌入式系统为模块级嵌入
- ∨按软件实时性需求分
 - ❷非实时系统(如PDA)
 - ❷软实时系统(消费类产品)
 - ❷硬实时系统(工业实时控制系统)



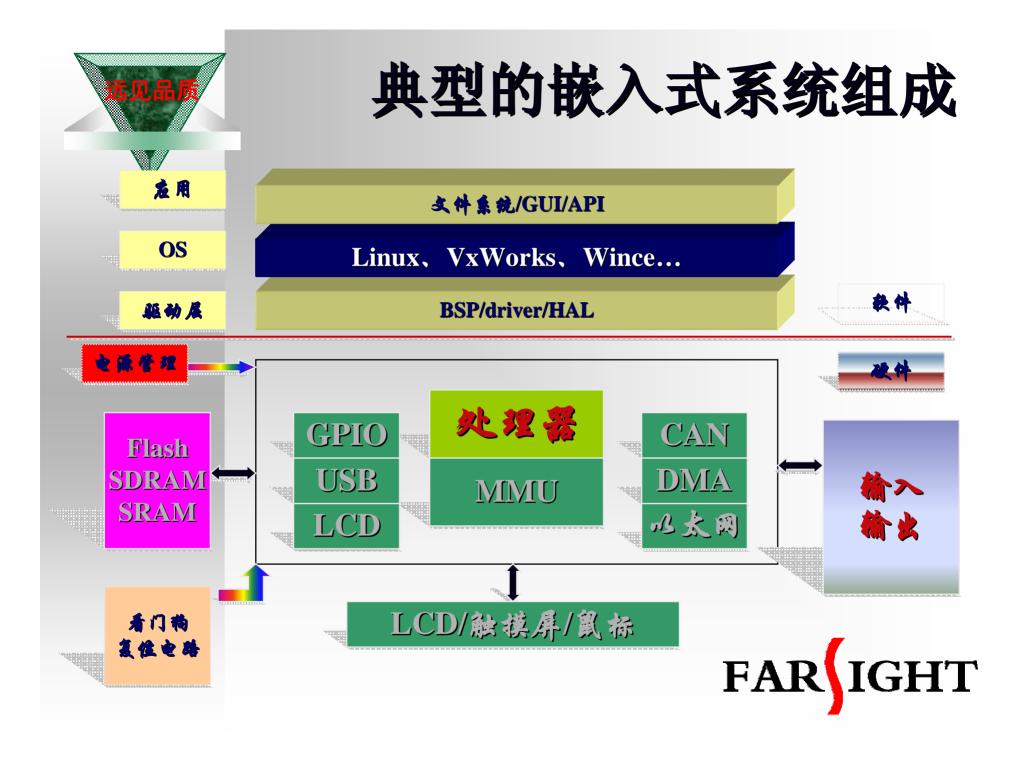


单片机与嵌入式系统











嵌入式开发板与PC机











桌面开发流程

- ∨开发平台(操作系统): Windows
- ∨编辑/编译器/调试器: Visual Studio

```
int main()
```

```
{
    printf("hello, world\n");
    return 0;
```



- 1. Windows是谁引导的?
- 2. Visual Studio怎么来的?
- 3. 程序是谁运行的?





嵌入式开发流程

- ∨准备开发主机 (PC)
- ∨准备编译器
- V准备目标机引导程序
- ∨准备目标机操作系统
- ∨准备目标机文件系统

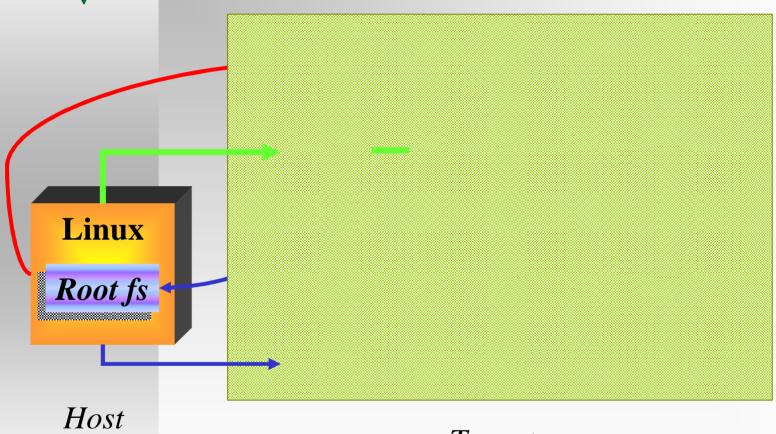
- 1. Linux是谁引导的?
- 2. 编译器怎么来的?
- 3. Linux怎么来的?







一种嵌入式Linux开发模式



Target

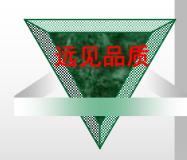




常见的嵌入式操作系统

- ∨ Linux
- **v** uCOS
- **v** Windows CE
- ∨ VxWorks
- **v** Palm OS
- **V** QNX
- ∨ Symbian
- **∨** TinyOS
- Nucleus
- **v**eCos





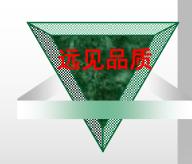
Palm OS

- V专门为掌上电脑开发
- ∨ Palm OS充分考虑了掌上电脑内存相对较小的情况, 因此它只占有非常小的内存
- Ⅴ最大特点是使用简便、机体轻巧
 - ❷操作系统的节能功能
 - Ø合理的内存管理







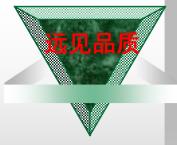


Windows CE

- ∨微软开发的一个开放的、可升级的32位嵌入式操作系统,是基于掌上电脑类的电子设备操作
- ∨ Windows CE的特点有
 - ∅灵活的电源管理功能,包括瞬眠/唤醒模式
 - Ø使用了对象存储 (object store) 技术
 - ❷良好的通信能力
 - ∅支持嵌套中断
 - ØWindows CE的API是Win32 API的一个子集







CE 6.0组件

Catalog	Core	Professional
Applications - End User		
► ActiveSync	x	x
▶File Sync	x	×
▶Inbox Sync		×
▶ Pocket Outlook Database Sync		×
▶ CAB File Installer/Uninstaller	x	×
Games	x	×
▶ Freecell	x	×
▶ Solitaire	x	×
▶Help		×
▶ Remote Desktop Connection		×
▶ Windows Network Projector		×
▶ Sample Network Projector		×
Remote Desktop Protocol (RDP)		×
▶ Audio Playback Redirection		×
 Cut/Copy/Paste Clipboard Redirection 		×
▶ File Storage Redirection		×
▼ Filtered File Storage Redirection		×
▶ License Information		×
▶ Printer Redirection		×
▶ Serial and Parallel Port Redirection		×
▶ Smart Card Redirection		×
 User Interface Dialog Boxes 		×
▶Terminal Emulator	x	x
▶ Windows Messenger		x
▶ WordPad		x

Core OS Services		
▶ System Event Log	×	x
▶ Battery Driver	×	x
▶ Debugging Tools	×	x
▶ Keyboard Test Application	x	x
▶ Remote Display Application	×	x
▶Tiny Kernel Test Sample Application	x	x
►Toolhelp API	x	×
▶ Touch Driver Test Application	x	x
▶Device Manager	x	×
▶Display Support	x	x
▶ Internet Appliance (IABASE) Support	×	x
▶ Kernel Functionality	x	x
▶ Fiber API	x	x
▶FormatMessage API	×	x
▶FormatMessage API - System Error Messages	x	x
► Memory Mapped Files	×	×
►Message Queue - Point-to-Point	x	x
▶Target Control Support (Shell.exe)	×	×
Notification (Choose 1)	x	x
▶ Non UI based Notification	×	×
▶ UI based Notification	x	x
Notification LED Support	×	×
▶ Parallel Port Support	x	x
Power Management (Choose 1)	x	×
▶ Power Management (Full)	x	x
▶ Power Management (Minimal)	x	x
▶ Serial Port Support	x	x
▶UI Proxy for Kernel-Mode Drivers	x	x



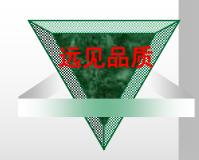


Linux

- ∨ Linux是一个类UNIX的操作系统,起源于芬兰一个名为Linus Torvalds的大学生
- **v**嵌入式Linux的特点
 - Ø 精简的内核,性能高、稳定,多任务
 - Ø 适用于不同体系结构,如X86、ARM、MIPS、PPC等
 - Ø 能够提供完善的嵌入式GUI以及嵌入式X-Windows
 - Ø 常用嵌入式芯片的驱动集,驱动丰富
 - ❷ 针对嵌入式的存储方案,提供实时版本和完善的嵌入式解决方案
 - ❷ 开放源码,丰富的软件资源,广泛的软件开发者的支持,价格低廉,结构灵活,适用面广。





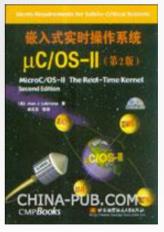


uC/OS

∨uC/OS-II是一个简单、高效的嵌入式实时操作系 统内核,支持x86、ARM、PowerPC等

∨特点:

- Ø uC/OS-II内核具有可抢占的实时多任务调度功能
- ❷ 提供了许多系统服务,如信号量、消息队列、邮箱、内存管理
 - 、时间函数
- Ø 功能可以根据不同的需求进行裁减



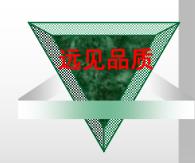




eCos

- ▼ eCos(embedded Configurable operating system),最初起源于美国的Cygnus Solutions公司
- ▼eCos可以提供实时嵌入式应用所需的基本运行基件,而只占用几十KB或几百KB的内存空间
- ∨ eCOS是一个源码开放的可配置、可移植、无版税、面向深嵌入式应用的实时操作系统。

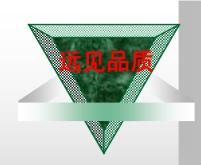




VxWorks

- ∨ VxWorks 是美国风河公司推出的一个实时操作 系统
- ▼是一个运行在目标机上的高性能、可裁减、开放源码的嵌入式实时操作系统
- ∨稳定、可靠
- ✓广泛地应用在通信、军事、航空、航天等高精 尖技术及实时性要求极高的领域中,如卫星通 讯、军事演习、弹道制导、飞机导航等。

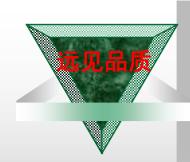




Nucleus实时操作系统

- ∨ Nucleus PLUS是为实时嵌入式应用而设计的一个 抢先式多任务操作系统内核
- ∨95%的代码是用ANSIC写成的,便于移植并能 够支持大多数类型的处理器
- V Nucleus PLUS 的 RTOS内核支持多种CPU
- ∨ Nucleus 产品无版税
- Ⅴ提供给用户源代码

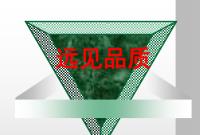




嵌入式操作系统的选择

- V市场进入时间
- Ⅴ系统的定制能力
- V系统的外围支持
- ∨移植性
- v 成本
- Ⅴ技术支持
- ∨相关培训

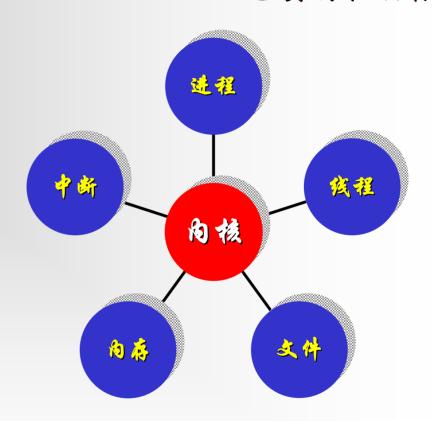




常用系统调用平均运行时间

05实时性指标

- ▼指内核执行常用的系 统调用所需的平均时 间(调用效率)
 - ❷ 建立/删除进程或线程
 - ❷ 建立/删除文件
 - Ø 读/写文件
 - ∅ 分配/释放内存空间
 - ∅ 加载/卸载中断



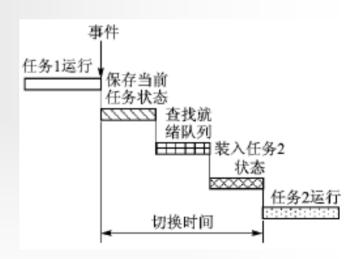




任务切换时间

OS实材性指标

- ▼ 当一个事件引起更高优先级的任务就绪到这个任务开始运行之间的时间。
- ∨ 当由于某种原因使一个任务退出运行时, RTOS
 - Ø 保存它的运行现场信息
 - Ø 插入相应的队列
 - Ø 重新选择任务使之投入运行







线程切换时间

OS实材性指标

▼线程是可被度量的最小单位,嵌入式应用中很多功能以线程方式执行;

∨一些操作系统的线程切换时间:

Ø Windows: 20ms

Ø Wince: 8ms

Ø Linux: 9ms

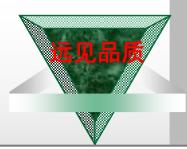
ØpSOSystem: 6ms

Ø QNX: 1.95us

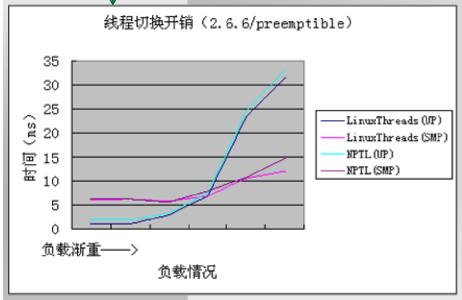
Ø LynxOS: 4-20us

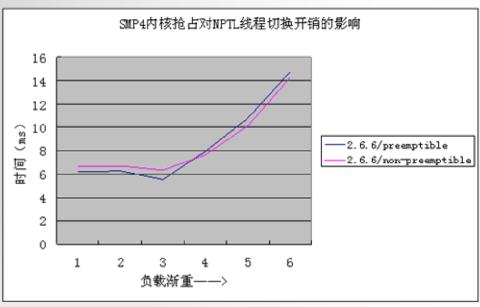
Ø Nucleus: 30us





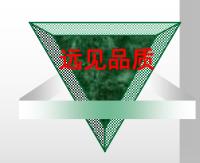
Linux的线程





- 1. "肉核可抢占"是Linux对实时应用提供更好支持的有力保障,但对线程性能影响很小,甚至有一点损失,毕竟抢占领的开销不可忽略;
- 2. 升级内核并不会对LinuxThreads线程库性能带来多少变化。

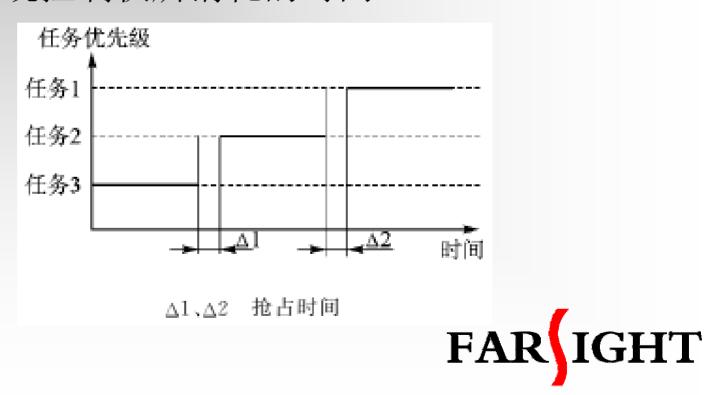


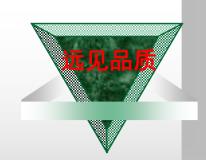


任务抢占时间

OS实材性指标

- ✓绝大多数嵌入式OS采用抢占式的调度方式
- ▼ 高优先级的任务从正在运行的低优先级任务中 获得系统控制权所消耗的时间

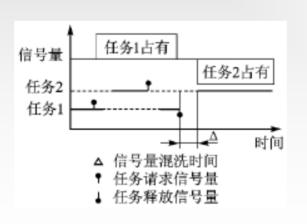




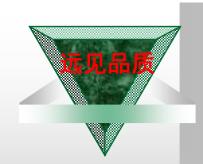
信号量混洗时间

05实材性指标

- ✔ 从一个任务释放信号量到另一个等待该信号量的任务被激活的时间延迟
- ✓ 在嵌入式系统中,通常有许多任务同时竞争某一共享资源,基于信号量的互斥访问保证了任一时刻只有一个任务能够访问公共资源。信号量混洗时间反映了与互斥有关的时间开销。







中断响应时间

OS实时性指标

∨从计算机接收到中断信号到OS作出响应, 并完成切换转入用户中断处理程序的时间。

中断响应时间 执行用户 中断处理程序 吴中断的 保护寄存器 中断服务函数 的第一条 最长时间 的时间 的执行时间 指令时间

FAR IGHT

FAR IGHT

The success's road

卓铝源于远见

谢谢!